



Ajustements aux mécaniques – Saison 2020

Le présent guide contient les changements aux mécaniques qui doivent obligatoirement être appliqués pour la saison 2020. Ce ne sont pas des suggestions de modifications mais bien des obligations. Ils doivent être appliqués à tous les niveaux de jeu sous la juridiction de Football Québec et de l'APAFAQ. Le non-respect de ces directives sera passible de sanctions. Pour toutes les mécaniques, règles ou règlements non couverts par la présente, référez au Protocole de retour au jeu 2020, au livre de règlements ou aux mécaniques régulières. Ce document ne peut être modifié que par le conseil d'administration de l'APAFAQ.

Officiels mineurs et équipement

Pour tous les systèmes d'arbitrage, que ce soit à 3-4-5-6 ou -7 officiels, seuls les officiels peuvent toucher le repère (*clip*). Il est spécifiquement demandé aux officiels mineurs de ne placer le repère pour la saison 2020 en aucune circonstance. Le 1^{er} juge de ligne placera le repère si nécessaire. Les mesurages ont traditionnellement été réservés aux moments où cela était absolument nécessaire et cela devient d'autant plus important dans le contexte du retour au jeu en 2020. Si un mesurage est nécessaire, le 1^{er} JL placera le repère et procédera au poteau avant comme d'habitude. Pour la saison 2020, il est spécifiquement demandé que le chaîneur arrière tienne le poteau arrière et la chaîne, À CÔTÉ DU REPÈRE sans pour autant y toucher, tout en amenant son poteau et le repère sur le terrain. Dans les systèmes des officiels 3 et 4 - le 2^e juge de ligne - et dans les systèmes des officiels 5-6-7 – le juge de mêlée - prendra le repère et le placera correctement pour le mesurage. Les chaîneurs seront les seules personnes à manipuler les chaînes pendant tout le match et effectueront le mesurage sous la direction de l'arbitre.

Les préposés de ballon (ou joueurs) placeront le ballon pour le prochain jeu sous la direction de l'officiel qui couvre la fin du jeu. En tant que tels, les deux juges de ligne doivent se rapprocher tout en repérant le point de progression. Dans le cas d'une application de pénalité, le 2^e JL, avec l'aide de l'arbitre, donnera des instructions aux préposés de ballon (ou joueurs) sur le placement du ballon après que les verges de punition seront appliquées.

Expulsions

En cas d'expulsion, 2 officiels doivent accompagner la personne expulsée. Ce faisant, ils doivent rester à 2 m l'un de l'autre. Toute action de la personne accompagnée qui enfreint l'exigence de distance de 2 m sera ajoutée au rapport d'éjection.



Mécanique à 3 officiels

Principe de base : On utilise la mécanique à 4 officiels de laquelle on retire le juge de mêlée.

Note spéciale : Sur tous les jeux à la ligne de mêlée, les juges de lignes sont responsables d'avoir un joueur éligible pour fermer la ligne. Le 2^e JL accompagnera l'arbitre aux conférences des entraîneurs, au début de chaque mi-temps et au besoin pour les temps morts techniques. Dans le cas d'une situation sans caucus, l'arbitre demandera au quart-arrière d'attendre le coup de sifflet avant la remise.

Sur les bottés d'envoi :

- L'arbitre se place à sa position normale, du côté des bancs. Après le botté, il doit entrer dans le terrain, entre les traits hachurés et apporter une aide de l'intérieur à la couverture du jeu.
- Le premier juge de ligne se place du côté opposé de l'arbitre, à 10 verges. Il est responsable de sa ligne de côté, d'un bout à l'autre.
- Le deuxième juge de ligne se positionnera à la hauteur du retourneur du côté des bancs. Il est responsable de partir le temps et de la couverture de sa ligne d'un bout à l'autre.

Jeux à la ligne de mêlée :

- L'arbitre se placera à sa position normale, assez loin de la LM pour en avoir une vision complète. Il sera responsable des actions pré remises de la ligne offensive complète.
- Premier juge de ligne : Ses responsabilités sont inchangées. Il est responsable d'avoir un joueur qui ferme la ligne de son côté.
- Deuxième juge de ligne : Ses responsabilités sont inchangées. Il est responsable d'avoir un joueur qui ferme la ligne de son côté.
- Les deux juges de lignes se signaleront mutuellement posté et libre avant la remise et assureront la couverture en conséquence.

Jeux à la ligne des buts (entrant) et situations de court gain sur 4^e essai :

- L'arbitre se placera du côté large. Il a les mêmes responsabilités que lors des jeux à la LM.
- Le 1^{er} et le deuxième juge de ligne seront tous deux placés à la LM. Couverture normale d'un jeu qui entre vers la ligne des buts. Ils devront être alerte afin de bien entrer au besoin pour voir le jeu puisqu'il n'y a pas de juge de mêlée au centre

Bottés de placements (+ de 10v) :

- L'arbitre se placera du côté court du terrain. Il est responsable de la rudesse sur le centre.
- Le juge de ligne du côté court se placera dans la zone des buts afin de rendre décision sur le botté. Il sera responsable de compter la défensive.



- Le juge de ligne du côté large sera responsable de la LM. Puisque l'arbitre a la responsabilité de la rudesse sur le joueur de centre, le juge de ligne aura la responsabilité de la rudesse sur le teneur et le botteur.

Botté de placements (- de 10v) et convertis :

- Les deux juges de lignes sont positionnés comme pour un jeu à la ligne de mêlée.
- Le juge de ligne qui fait face au teneur sera responsable de la rudesse sur le teneur et botteur.
- L'autre juge de ligne sera responsable de la rudesse sur le joueur de centre.
- L'arbitre doit se positionner afin de rendre décision sur le botté.

Botté de dégagement

- L'arbitre se tiendra sur le côté court du terrain. Il est responsable de la rudesse sur le centre et de suivre la trajectoire du ballon si le botté sort des limites en vol.
- L'officiel du côté court se tiendra à 5 verges devant le retourneur et à 5 verges de la ligne de touche côté court.
- L'officiel du côté large sera responsable de la LM. Puisque l'arbitre est responsable de la rudesse sur le centre, l'officiel du côté large sera responsable de la rudesse, du contact et de l'interférence interdite sur le botteur.

Mécanique à 4 officiels

Principe de base : Le juge de mêlée est remplacé par un juge de champ arrière. De façon générale, le travail se fera comme pour une mécanique à 5 mais sans le juge de mêlée. Pour aucune circonstance, le JCA ne devra venir se positionner à la place du juge de mêlée.

Note spéciale : Sur tous les jeux à la ligne de mêlée, les juges de lignes sont responsables d'avoir un joueur éligible pour fermer la ligne. Le JCA accompagnera l'arbitre aux conférences des entraîneurs, au début de chaque mi-temps et selon les besoins pour les temps morts techniques. Dans le cas d'une situation sans caucus, l'arbitre demandera au quart-arrière d'attendre le coup de sifflet avant la remise.

Botté d'envoi :

- Arbitre : position et couverture normale de la mécanique à 4.
- 1^{er} juge de ligne : position et couverture normale de la mécanique à 4.
- 2^e juge de ligne : position et couverture normale de la mécanique à 4.
- Juge de champ arrière : sera positionné comme le serait le juge de mêlée dans la mécanique à 4.



Jeux à la ligne de mêlée :

- L'arbitre se placera à sa position normale, assez loin de la LM pour en avoir une vision complète. Il sera responsable des actions pré remises de la ligne offensive complète.
- Premier juge de ligne : Ses responsabilités sont inchangées. Il est responsable d'avoir un joueur qui ferme la ligne de son côté.
- Deuxième juge de ligne : Ses responsabilités sont inchangées. Il est responsable d'avoir un joueur qui ferme la ligne de son côté.
- Les deux juges de lignes se signaleront mutuellement posté et libre avant la remise et assureront la couverture en conséquence.
- Le juge de champ arrière : Position et couverture normale, derrière le dernier joueur défensif. Avant la remise du ballon, il devra appuyer l'arbitre dans la couverture de la LM. Même chose lors des jeux au sol où il devra appuyer les juges de ligne principalement pour les actions au coin de la LM.

Jeux à la ligne des buts (entrant) et situations de court gain sur 4^e essai :

- L'arbitre se placera du côté large. Il a les mêmes responsabilités que lors des jeux à la LM.
- Le 1^{er} et le deuxième juge de ligne seront tous deux placés à la LM. Couverture normale d'un jeu qui entre vers la ligne des buts. Ils devront être alerte afin de bien entrer au besoin pour voir le jeu puisqu'il n'y a pas de juge de mêlée au centre
- Le JCA se positionnera dans la zone des buts, derrière le dernier joueur défensif. Il sera positionné vis-à-vis le centre offensif, légèrement vers le côté court. Il devra se positionner afin d'aider l'arbitre dans la couverture de la LM avant la remise.

Bottés de placements (+ de 10v) :

- L'arbitre se placera du côté court du terrain. Il est responsable de la rudesse sur centre.
- Le juge de ligne du côté qui fait face au teneur et botteur sera responsable de la rudesse sur le teneur et le botteur et de la ligne de mêlée (avant la remise).
- Le juge de ligne du côté opposé court sera responsable de la ligne de mêlée (avant et après la remise).
- Le JCA se positionnera pour pouvoir rendre la décision sur le botté. Avant la remise, il assistera les autres officiels dans la couverture de la LM.

Botté de placements (- de 10v) et convertis :

- Les deux juges de lignes sont positionnés comme pour un jeu à la ligne de mêlée.
- Le juge de ligne qui fait face au teneur sera responsable de la rudesse sur le teneur et botteur.
- L'autre juge de ligne sera responsable de la LM.
- L'arbitre doit se positionner afin de rendre décision sur le botté.



- Le JCA sera responsable de la rudesse sur le centre. Il assistera également l'arbitre et le juge de ligne dans la couverture de la LM.

Botté de dégagement

- L'arbitre se tiendra sur le côté large du terrain. Il est responsable de la rudesse sur le centre et de suivre la trajectoire du ballon si le botté sort des limites en vol.
- Le juge de champ arrière se tiendra à 5 verges devant le retourneur et à 5 verges de la ligne de touche côté court.
- L'officiel du côté court sera responsable de la ligne de mêlée (avant et après la remise). Cet officiel restera sur la ligne de mêlée assez longtemps pour couvrir la première vague de bloqueurs avant de dériver vers le retourneur pour aider avec la couverture.
- L'officiel du côté large sera responsable de la LM. Puisque l'arbitre est responsable de la rudesse sur le centre, l'officiel du côté large sera responsable de la rudesse, du contact et de l'interférence interdite sur le botteur. Une fois que le botteur a franchi la ligne de mêlée, cet officiel dérivera vers le retourneur pour aider avec la couverture.

Mécanique à 5, 6 et 7 officiels

Principe de base : Le juge de mêlée sera positionné derrière l'offensive en tout temps. Aucune exception. Pour toutes les situations où il serait normalement positionné du côté de la défensive, il devra rester derrière l'offensive.

Note spéciale : Sur tous les jeux à la ligne de mêlée, les juges de lignes sont responsables d'avoir un joueur éligible pour fermer la ligne.

Jeux à la ligne des buts (entrant) : Le 1^{er} et le deuxième juge de ligne devront être alerte afin de bien entrer au besoin pour voir le jeu puisqu'il n'y a pas de juge de mêlée au centre

Botté de dégagement - le juge de mêlée sera dans le champ arrière offensif et toutes les autres responsabilités restent inchangées.

Note pour la mécanique à 6 : Les deux juges arrière sont dans le terrain. Il faut donc se référer à la mécanique utilisé lors des bols d'or (la mécanique 5+1). De cette façon on limite le nombre d'officiels sur la ligne de côté.



Mechanics Adjustments - 2020 Season

This guide contains the changes to the mechanics that must be applied for the 2020 season. These are not suggestions for modifications but rather obligations. They must be applied at all levels of play under the jurisdiction of Football Quebec and the APAFQ. Failure to comply with these guidelines will result in disciplinary sanctions. For any mechanics, rules or bylaws not covered by the present, please refer to the 2020 Return to Play Protocol, the rule book or the regular mechanics. This document may be modified by the board of the APAFQ only.

Minor officials & equipment

For all officiating systems, 3-4-5-6-7 officials, only the officials may touch the clip. It is specifically requested that the minor officials not place the clip for 2020 under any circumstances. The HL will place the clip when required. Measurements have traditionally been reserved to times when necessary and this becomes that much more important in the context of the 2020 return to play. Should a measurement be necessary, the HL will place the clip and proceed to the front stick as usual. For 2020, it is specifically requested that the back stickman hold the back stick and the chain, NEXT TO the clip, while bringing the sticks and the clip onto the field. In the 3&4 officials' systems - the LJ - and in 5-6-7 officials' systems – the umpire - will take the clip and place it correctly for the measurement. The stick crew will be the only persons to handle the sticks for the entire game and will conduct the measurement under the direction of the referee.

Ball boys (or players) will place the ball for the next play under the direction of the covering official. As such the two LOS officials must come in close while spotting. In the case of penalty application, the LJ with assistance from the referee will instruct the ball boys (or players) on the placement of the ball after the yardage has been applied.

Disqualifications

In case of a disqualification, 2 officials shall escort the ejected person. While doing so, they must stay 2m apart from each other. Any action from the escorted person that infringes upon the 2m distancing requirement shall be added into the ejection report.

3-officials' system

Basic principle: use the 4-official system and remove the umpire.

Note: On all scrimmage plays, the line judges are responsible for having an eligible player closing the line. The LJ will accompany the referee to the coaches' conferences, at the start of each half and as required for technical time outs. In the case of a no-huddle situation, the referee will instruct the quarterback to wait until the whistle before snapping the ball.



Kickoffs:

- The referee takes the normal position, on the bench side. After the kick, will come into the field, between the hash marks and assist from the inside to cover the return.
- The head linesman stands on the opposite side of the referee, 10 yards up from the kickoff line. Responsible for own sideline from end to end.
- The line judge will be aligned with the returner on the bench side. This official is responsible for starting the clock and covering the bench sideline from end to end.

Scrimmage plays:

- The referee will stand in the normal position, far enough from the LOS to have a full view. Responsible for the pre-snap actions of the entire offensive line.
- Head linesman: responsibilities remain unchanged. Must ensure a player is closing the line.
- Line judge: responsibilities remain unchanged. Must ensure a player is closing the line.
- The two line of scrimmage officials will signal each other free and held before the snap and ensure coverage accordingly.

Goal line plays (going in) and short yardage 4th down plays:

- The referee will stand on the wide side. Responsibilities remain unchanged from scrimmage plays.
- The two line of scrimmage officials will both be placed at the LOS. Normal coverage of a goal line play. They will have to be alert in order come in if necessary, to see the play since there is no umpire in the center

Field goals (more than 10 yards):

- The referee will stand on the short side of the field and be responsible for unnecessary roughness on the center.
- The short side official will stand in the end zone to rule on the kick and be responsible for counting the defense.
- The wide side official will be responsible for the LOS. Since the referee is responsible for unnecessary roughness on the center, the wide side official will be responsible for unnecessary roughness on the holder and the kicker.

Short field goals (less than 10 yards) and converts:

- The two LOS officials are positioned as for a scrimmage play.
- The LOS official facing the holder will be responsible for unnecessary roughness on the holder and the kicker.



- The other LOS official will be responsible for unnecessary roughness on the center.
- The referee must be positioned to rule on the kick.

Punts

- The referee will stand on the short side of the field. Responsible for unnecessary roughness on the center and following the flight of the ball if the kick goes out of bounds in flight.
- The short side official will stand 5 yards ahead of the returner and 5 yards from the short sideline.
- The wide side official will be responsible for the LOS. Since the referee is responsible for unnecessary roughness on the center, the wide side official will be responsible for unnecessary roughness, contact and interference on the kicker.

4-officials' system

Basic principle: The umpire is replaced by a field judge. In general, mechanics will resemble a 5-official system without the umpire. Under no circumstances should the field judge assume the position of an umpire.

Note: On all scrimmage plays, the line judges are responsible for having an eligible player closing the line. The FJ will accompany the referee to the coaches' conferences, at the start of each half and as required for technical time outs. In the case of a no-huddle situation, the referee will instruct the quarterback to wait until the whistle before snapping the ball.

Kickoff:

- Referee: positioning and coverage unchanged for 4-official mechanics.
- Head linesman: positioning and coverage unchanged for 4-official mechanics.
- Line judge: positioning and coverage unchanged for 4-official mechanics.
- Field judge: will be positioned as the umpire would be for 4-official mechanics.

Scrimmage plays:

- The referee will stand in the normal position, far enough from the LOS to have a full view. Responsible for the pre-snap actions of the entire offensive line.
- Head linesman: responsibilities remain unchanged. Must ensure a player is closing the line.
- Line judge: responsibilities remain unchanged. Must ensure a player is closing the line.
- The two line of scrimmage officials will signal each other free and held before the snap and ensure coverage accordingly.
- Field judge: Normal position and coverage behind the deepest defender. Before the snap, will have to support the referee in the coverage of the LOS. Similarly, during scrimmage plays will support the line judges mainly for the actions at the point of attack and the edge of the LOS.



Goal line plays (going in) and short yardage 4th down plays:

- The referee will stand on the wide side. Responsibilities remain unchanged from scrimmage plays.
- The two line of scrimmage officials will both be placed at the LOS. Normal coverage of a goal line play. They will have to be alert in order come in if necessary, to see the play since there is no umpire in the center
- The field judge will take position in the end zone, behind the last defensive player. Will be positioned vis-à-vis the centre, slightly towards the short side. Field judge will assist the referee in covering the LOS before the snap.

Field goals (more than 10 yards):

- The referee will stand on the short side of the field. Responsible for unnecessary roughness on the center.
- The LOS official on the side facing the holder and kicker will be responsible for unnecessary roughness on the holder and the kicker and the line of scrimmage (before the snap).
- The LOS official on the opposite side will be responsible for the line of scrimmage (before and after the snap).
- The field judge will take a position to be able to rule on the kick. Before the snap, will assist the other officials in covering the LOS.

Short field goals (less than 10 yards) and converts:

- The two LOS officials are positioned as for a scrimmage play.
- The LOS official facing the holder will be responsible for unnecessary roughness on the holder and the kicker.
- The other LOS official will be responsible for the LOS before and after the snap.
- The referee must be positioned to rule on the kick.
- The field judge will be responsible for unnecessary roughness on the center. Will also assist the referee and the line judges in covering the LOS.

Punts

- The referee will stand on the wide side of the field. Responsible for unnecessary roughness on the center and following the flight of the ball if the kick goes out of bounds in flight.
- The field judge will stand 5 yards ahead of the returner and 5 yards from the short sideline.
- The short side official will be responsible for the line of scrimmage (before and after the snap). This official will stay at the line of scrimmage long enough to cover the first wave of blockers going downfield before drifting downfield to cover.
- The wide side official will be responsible for the LOS. Since the referee is responsible for unnecessary roughness on the center, the wide side official will be responsible for unnecessary roughness, contact



and interference on the kicker. Once the kicker has cleared the line of scrimmage, this official will drift downfield to cover.

5, 6 and 7 officials' systems

Basic principle: The umpire will be positioned behind the offense at all times, with no exceptions. For any situation where the umpire would normally be positioned on the defensive side, this official will have to stay behind the offense.

Note: On all scrimmage plays, the line judges are responsible for having an eligible player closing the line.

Goal line plays (going in) and short yardage 4th down plays: the two line of scrimmage officials will both be placed at the LOS. Normal coverage of a goal line play. They will have to be alert in order come in if necessary, to see the play since there is no umpire in the center

Punts - The umpire will be in the offensive backfield and all other responsibilities remain unchanged.

Note 6-officials system: The two deep officials are in the field. We must therefore refer to the mechanics used for the Bol d'Or (the 5 + 1 mechanics). This way we limit the number of officials on the sideline.